

INFOSAVIE

Novembre - Décembre 2004
Volume 10, numéro 3



L'HIVER EST À NOS PORTES ET LES PRÉPARATIFS DE NOEL VONT BON TRAIN !!!!!

La vie de SAVIE

L'équipe de SAVIE fête cette année son 10e anniversaire !!!!! C'est en cet honneur qu'aura lieu le jeudi 18 novembre un 5@7 virtuel dans les bureaux de la Télé-université à Québec et à Montréal.

Vous pouvez visualiser l'invitation à l'adresse suivante : <http://www.savie.qc.ca/savie/saviefete10ans.asp>



Colloques



L'Association pour les applications pédagogiques de l'ordinateur au postsecondaire organise auprès de ses membres des activités de perfectionnement sous le titre CARAVANE APOP.

Dans le cadre de ses activités, M. David Samson a été invité à présenter le Carrefour virtuel de jeux éducatifs le 15 octobre à Matane.

La **CARAVANE APOP** est une nouvelle formule d'activité événement clef en main, consacrée à l'échange, à la formation et au perfectionnement techno-pédagogique, qui est offerte à l'ensemble du réseau et en région et s'étale sur au moins deux jours.

Projets



Le projet « Validation d'un modèle mixte de formation utilisant des technologies d'apprentissage (synchrones et asynchrones) pour les formateurs en milieu communautaire » est maintenant en phase d'expérimentation auprès des formateurs en milieu communautaire qui souhaitent s'initier à la formation en ligne et aux environnements offerts par SAMI-DPS.

L'expérimentation se déroule d'octobre 2004 jusqu'à la fin février 2005 auprès de formateurs qui proviennent d'organismes localisés au Québec, en Colombie-britannique et au Yukon. Après avoir participé à une entrevue téléphonique avec Johanne Fournier, auxiliaire de coordination et de recherche à SAVIE et complété un questionnaire en ligne de pré-expérimentation, les formateurs sont invités à identifier leurs besoins de formation et leur profil d'apprentissage. Ensuite, il planifie leur formation à l'aide de Personn@lisa, outil de personnalisation de l'apprentissage mis au point par l'équipe de SAMI-DPS. Selon leurs préférences d'apprentissage, ils peuvent assister à des ateliers synchrones de trente minutes qui ont lieu deux fois par semaine par vidéoconférence ou tout simplement consulté les objets d'apprentissage proposés en lien avec les compétences du e-formateur. Ces objets et ateliers sont regroupées dans le répertoire Form@tion.

Parallèlement à la préparation de la formation en ligne en e-formation, les recherches sur les objets d'apprentissage en ligne se sont poursuivies avec Kadidiatou BAH, auxiliaire de recherche à SAVIE, et ont permis de documenter les compétences liées aux quatre rôles du e-formateur : instructeur, assistant technique, animateur et gestionnaire de programme ou de contenu.

Finalement, la mise à jour des environnements privés SAMI-Intervenant et SAMI-Gestionnaire a été complétée.

N'hésitez pas à venir visiter la mise à jour du site de SAMI-DPS et à vous y inscrire.



Les activités du projet **Jeux génériques : multiplicateurs de contenu multimédia éducatif canadien sur l'inforoute** financé par le Fond Inukshuk sont sur le point de se terminer. Le rapport final et le rapport d'évaluation qui fait suite à l'expérimentation qui s'est déroulé cet automne seront déposés à la mi-décembre.

Nous tenons à remercier les membres, les partenaires et les chercheurs qui ont rendu la réalisation et l'animation de ce projet un succès.

L'équipe du projet a développé avec le concours de ses partenaires une coquille générique de jeu-cadre (Jeu de l'oie) qui outille les enseignants afin qu'ils développent de façon rapide, conviviale et efficace des jeux éducatifs sur l'inforoute qui sont adaptés à leurs besoins d'enseignement.

Voici en bref les réalisations du projet :

- une coquille générique informatisée de jeu-cadre (Jeu de l'oie) qui outille les enseignants afin qu'ils développent de façon rapide, conviviale et efficace des jeux éducatifs sur l'inforoute adaptés à leurs besoins d'enseignement. Cette coquille est disponible dans les deux langues sur le site Web du Carrefour virtuel de jeux éducatifs aux adresses suivantes : en français (<http://carrefour-jeux.savie.ca>) et en anglais (<http://egc.savie.ca>);
- des outils d'aide à la conception - des Aides contextuelles et un Guide de conception - dont l'objectif est de faciliter le travail de conception des enseignants;
- plus de quarante jeux éducatifs créés avec la coquille générique informatisée du Jeu de l'oie offerts gratuitement à la communauté des membres du Carrefour virtuel de jeux éducatifs (CVJE);
- des outils de traces permettant aux enseignants d'évaluer de façon individuelle ou collective les résultats des apprenants lors de leur période de jeux;
- et enfin, un rapport de recherche et d'évaluation.

Pour plus de renseignements nous vous invitons à prendre contact avec **M. David Samson** (418-657-2747 #5336).



Le projet **Simulation and Advanced Gaming Environments (SAGE) for Learning** (ou en français : **ApprentisSAGE** par les jeux et simulations), financé sur 4 ans par le programme Initiative de la Nouvelle Économie (INÉ) du Conseil de recherche en sciences humaines, a terminé sa première année de recherche en octobre. Rappelons que le projet a pour but d'explorer comment les jeux, les simulations et les jeux de simulation (JeS) peuvent aider à l'apprentissage tenant compte des nouveaux médias et technologies et des connaissances en matière de sciences cognitives et de processus d'apprentissage.

Dans cette première année, dix projets ont été mis en place. Deux équipes, dont les chercheurs sont associés à SAVIE, se sont mises à l'œuvre pour effectuer une recension des écrits documentaires et inforoutière sur les sujets suivants :

- Les fondements conceptuels du jeu, de la simulation et du jeu de simulation : Louise Sauvé, David Kaufman et Lise Renaud, Pascal Bujold, Jean-Simon Marquis, Julie Bourbonnière.
- Les impacts éducatifs des jeux : Louise Sauvé, Lise Renaud, Margot Kaszap, Claire IsaBelle, David Samson, Catherine Dumais, Véronique Doré-Bluteau, Amélie Trépanier.

La rédaction du rapport de recension est en cours et la version finale sera disponible en décembre.

Pour de plus amples renseignements, n'hésitez pas à contacter **M. Michael Power**, directeur des communications de SAGE/ApprentisSAGE – JeS.



SAVIE est fière de vous annoncer que le projet ENJEUX-S a été financé par le programme AAP de CANARIE.

Le Projet a pour **but** de développer un ENvironnement multimédia évolué de JEUX éducatifs et de Simulations en ligne (ENJEUX-S) qui s'appuie sur une architecture Services Web utilisant CA*net4. **Les résultats prévus** sont :

- Le développement et l'utilisation accélérés de jeux éducatifs et de simulations par des enseignants et des formateurs, accessibles aux communautés d'apprentissage dans les deux langues officielles du Canada.
- Une amélioration de la qualité de l'enseignement et des pratiques de recherche.

Le projet est novateur par son environnement Web (ENJEUX-S) intégrant des composantes multimédia (vidéo, voix) aux jeux et simulations (2D et 3D) permettant l'instantanéité et la simultanéité des interactions afin d'exploiter des situations

éducatives où les utilisateurs, dispersés à travers le Canada, peuvent se concerter, prendre des décisions et coopérer.

Félicitations à l'équipe de chercheurs qui ont mis au point ce projet : Louise Sauvé, professeure à la Télé-université et présidente de SAVIE, Louis Villardier, professeur à la Télé-université, David Kaufman, professeur à l'Université Simon Fraser, Wilfried Probst, professeur à l'UQAM, Gary Boyd, professeur à l'Université Concordia et Víctor Germán Sánchez Arias, chercheur au Laboratorio Nacional de Informática Avanzada – (LANIA).

Chronique

Magasinage



Noël arrive à grands pas... Vous avez plusieurs cadeaux à offrir ? Pour vous démarquer avec vos idées-cadeaux, n'hésitez pas à consulter le site Web du tout nouveau magasin de jouets qui a ouvert ses portes tout récemment dans le quartier Saint-Roch. Pour un monde d'émerveillement, cliquez [ici](#). Bon magasinage!

InfoSAVIE réalisé...

Sous la direction de : Louise Sauvé, présidente

Rédaction et coordination : Nadine Lavoie, adj. adm.

Collaboration : David Samson, aux. de recherche et de coordination, Johanne Fournier, aux. de recherche et

Michael Power, directeur des communications

Intégration sur le WEB : Louis Poulette, programmeur

Pour toutes questions relatives à cette page, écrivez à savie@savie.qc.ca
Copyright © 1995 - 2013 SAVIE inc.